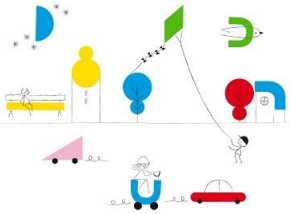
croq' les mots, marmot !

Scénario “atelier”
Médiations numériques

Commission numérique / Croq’ 2017
Sabrina Mauny et Isabelle Gauvineau le Grand Nord à Mayenne
et Delphine Raimbault Bibliothèque de Villaines la Juhel



Oh !
by Louis Rigaud et Anouck Boisrobert

Ipad et androïd / gratuite

Age : à partir de 3 ans
Nombre: 6 à 8 enfants
Durée: 1h

Objectif / résumé:

- Partir à la recherche de ce petit singe voleur de chapeau en découvrant ce magnifique livre pop-up
- pour ensuite via l'appli numérique jouer avec les paysages et personnages
- pour finir les dessiner et coller sur papier pour les emmener à la maison

Matériel: obligatoire

- livre
  oh! mon chapeau
- 1 tablette pour 2
- l'appli oh!
- feuilles de papier
- gommettes (soit des gommettes créées pour avoir toutes les formes soit des gommettes achetées
- feutre noir / crayons à papier / gomme

Matériel: facultatif

- vidéoprojecteur
- adaptateur pour projeter

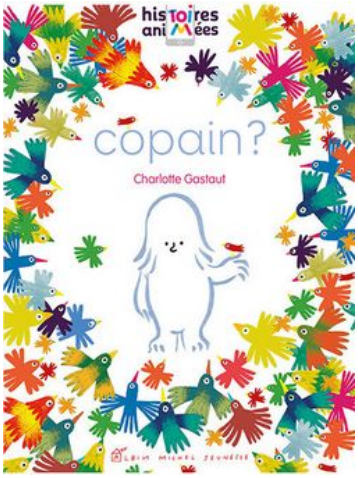
Déroulé:

phase 1: la lecture
temps: 10 min
à la découverte de l'histoire, faire rechercher aux enfant le petit singe et le chapeau, tourner le livre dans tous les sens que les enfants puissent découvrir les dessins cachés derrière les pop-up

phase 2: l'appli numérique
temps: 20 min
montrer comment fonctionne l'appli avec la barre de gommettes sur la droite de l'écran:
- prendre une gommette et la déplacer en haut et en bas elle change de forme, rester appuyer dessus elle change de couleur, tapoter une fois dessus elle tourne sur elle même.
- une fois le paysage de l'enfant créé, montrer la magie de la tablette en la faisant tourner d'un quart de tour à chaque fois le décors change.

phase 3: la création plastique
temps: 20 min
au choix de l'enfant, il redessine le paysage créé avec l'appli ou il créé lui même son paysage avec gommettes et crayons à la manière de …

!! pour chaque médiation, l'intervenant doit tester l'appli du début à la fin et essayer le bricolage !!



copain ?
de Charlotte Gastaut

Ipad et androïd / gratuite

Age : à partir de 3 ans
Nombre: 6 à 8 enfants
Durée: 1h

Objectif / résumé:

- raconter l'histoire d'un gentil yéti qui se demande s'il est seul et si quelqu'un peut jouer avec lui.
- puis relire l'histoire à l'aide de l'appli et découvrir l'histoire animée
- dessiner ses copains à l'aide de ses mains puis les colorier

Matériel: obligatoire

- livre: copain ?
- livre de dessins avec les mains

- 1 tablette pour 2
- l'appli histoires animées

- feuilles de papier blanche et de couleurs
- crayons de couleurs / feutre noir / crayons à papier / gomme / gommettes/ ciseaux

Matériel: facultatif
!! si lecture numérique en groupe ce matériel est indispensable

- vidéoprojecteur
- adaptateur pour projeter

Déroulé:

phase 1: la lecture
temps: 10 min

à la découverte de l'histoire de ce petit yéti qui est tout seul.

phase 2: l'appli numérique
temps: 20 min

reprendre le début mais à travers la tablette le mieux étant un adulte / un enfant pour pouvoir tout tester et regarder.

phase 3: la création plastique
temps: 20 min

L'enfant à l'aide de ses mains peut redessiner les copains avec différentes formes et couleurs

!! pour chaque médiation, l'intervenant doit tester l'appli du début à la fin et essayer le bricolage !!

<table>
<tr>
<td rowspan="2"> </td>
<td colspan="2">Avec quelques briques
de Vincent Godeau

Ipad / gratuite

Age : à partir de 5 ans
Nombre: 6 à 8 enfants
Durée: 1h</td>
</tr>
<tr>
<td> </td>
<td>Objectif / résumé:
- Lire et découvrir le livre pop up
- reprendre l’appli qui est interactive, permettre aux enfants de tester et d’essayer les petits jeux pour avancer dans l’histoire
- prévoir un “atelier pop up”, basique (ex à prévoir)</td>
</tr>
<tr>
<td>Matériel: obligatoire

- livre: avec quelques briques

- 1 tablette pour 2
- l’appli les briques

- feuilles de papier blanche et de couleurs
- feutre noir / crayons à papier / gomme / ciseaux / colle

Matériel: facultatif
si lecture numérique en groupe ce matériel est indispensable

- vidéoprojecteur
- adaptateur pour projeter</td>
<td colspan="2">Déroulé:

phase 1: la lecture
temps: 10 min
lire le livre en grand groupe

phase 2: l’appli numérique
temps: 20 min
faire en sorte que les enfants testent et essayent

phase 3: la création plastique
temps: 60 min
c’est un vrai atelier d’une heure. Pour des médiations courtes prévoir des exemple de pop up carte avec becs ou spirales ou des visage. Prévoir de tester avant.

!! pour chaque médiation, l'intervenant doit tester l’appli du début à la fin et essayer le bricolage !!</td>
</tr>
</table>

<table>
<tr>
<td rowspan="2">

</td>
<td colspan="2">Dessine moi un monstre
Néolibris

Android / gratuit (seule fiche valable que sur androïd)

Age : 2 à 6 ans
Nombre: 6 à 8 enfants
Durée: 1h</td>
</tr>
<tr>
<td>
</td>
<td>Objectif / résumé:

- dessiner son monstre et ses monstres discuter autour de la représentation du monstre (poilu grand petit, de couleur avec des dents…
- identifier le caractère de son monstre gentil, timide, peureux ….</td>
</tr>
<tr>
<td>Matériel: obligatoire

- livre: va-t'en grand monstre vert

- 1 tablette pour 2
- l'appli dessine moi un monstre

- feuilles de papier blanche et de couleurs
- crayons de couleurs / feutre noir / crayons à papier / gomme / gommettes/ ciseaux/ colle
- chutes de tissu

Matériel: facultatif
!!! suivant la tablette android les adaptateurs sont différents

- vidéoprojecteur
- adaptateur</td>
<td colspan="2">Déroulé:

phase 1: la lecture
temps: 10 min
Lire l'histoire de grand monstre vert, discuter autour des monstres et voir comment les enfants se les représentent

phase 2: l'appli numérique
temps: 20 min

prise en main de l'appli: la taille des pinceaux, les couleurs, les différents décors, chaque enfant choisit et dessine, en médiation plus longue possibilité de récupérer les monstres dessinés, de les imprimer pour en faire une galerie de monstres

phase 3: la création plastique
temps: 20 min

création de son monstre en art plastique mettre à disposition des enfants différents matériaux pour créer leurs montres

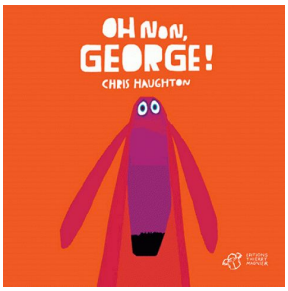
Petit plus: l'appli "go away big green monster" existe en anglais / penser à l'encyclopédie pour ratatiner les monstres

!! pour chaque médiation, l'intervenant doit tester l'appli du début à la fin et essayer le bricolage !!</td>
</tr>
</table>

Le singe au chapeau
de Chris Haughton

Ipad / 2.99 €

Age : à partir de 2 ans
Nombre: 6 à 8 enfants
Durée: 30 min



Objectif / résumé:

- Le singe facétieux invite d'abord à lire l'histoire où l'enfant va pouvoir jouer avec lui, comme s'il s'agissait d'un compagnon dans sa propre maison, au cours d'activités simples. A chaque fois, une question et une activité différente. Puis, on peut choisir les différentes scènes présentes dans l'histoire et les rejouer à l'infini, un principe de répétition important pour les petits.

Matériel: obligatoire

- livre: oh non George
- 1 tablette pour 2
- l'appli le singe au chapeau

Matériel: facultatif

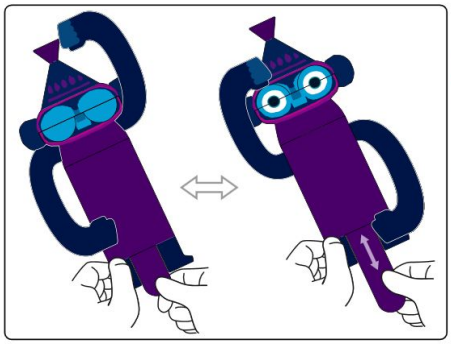
- vidéoprojecteur
- adaptateur

Déroulé:

phase 1: la lecture
temps: 10 min
Lecture de l'histoire

phase 2: l'appli numérique
temps: 20 min
Jeux avec le petit singe

Phase 3: pour continuer avec les plus grands
le site de chrishaugton.com propose de fabriquer en papier "paper craft" la marionnette du petit singe.



Paper Craft

HAt MONKEY

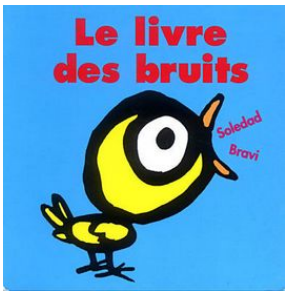
1) Cut the solid lines.
2) Fold the dotted lines.
3) Glue the Pink sections in the following order.
* Apply the glue with a toothpick.
* A strong glue such as PVA is recommended.
* A thick paper (100 to 150g) is recommended.

chrishaughton.com satohisao.com

!! pour chaque médiation, l'intervenant doit tester l'appli du début à la fin et essayer le bricolage !!

<table>
<tr>
<td rowspan="2">
</td>
<td colspan="2">Jeux des bruits
de Soledad Bravi

Ipad / 2.69 €

Age : 2 ans et plus
Nombre: 6 à 8 enfants
Durée: 1h</td>
</tr>
<tr>
<td> 
</td>
<td>Objectif / résumé:

- Cet imagier sonore composé de 56 images et sons propose d'explorer les bruits du quotidien ou d'autres moins proches : pompiers, train, singe, fantôme, escargot, papa, maman, les prises électriques ou une boîte d'épinards… C'est drôle et inattendu, plein de trouvailles.</td>
</tr>
<tr>
<td>Matériel: obligatoire

- livre: le livre des bruits
- jeu: Domino des bruits

- 1 tablette pour 2
- l'appli les jeux du livre des bruits

Matériel: facultatif

- vidéoprojecteur
- adaptateur pour projeter
- instruments de musique</td>
<td colspan="2">Déroulé:

phase 1: la lecture
temps: 10 min

Lecture et bruitage avec la voix ou avec des instruments de musique faire répéter les enfants

phase 2: l'appli numérique
temps: 20 min

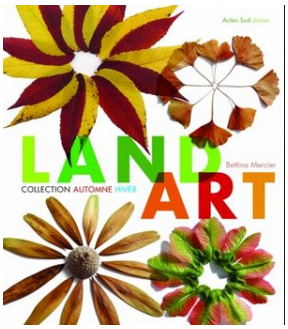
Jouer à écouter, répéter, différents petits jeux sont présentés, mémorys, suite sonore ….

phase 3: Domino des bruits
à la découverte des mêmes visuels sur les dominos , mais attention quand on pose un domino on doit imiter le bruit ou mimer l'animal ou l'objet correspondant. Ce jeu permet aux joueurs de jouer et de gagner ensemble.
temps: 20 min

!! pour chaque médiation, l'intervenant doit tester l'appli du début à la fin et essayer le bricolage !!</td>
</tr>
</table>

<table>
<tr>
<td rowspan="2">
 </td>
<td colspan="2">Labo Feuilles
de Labolado

Ipad / 1.99 € et android / 0.97 €

Age : à partir de 3 ans
Nombre: 6 à 8 enfants
Durée: 1h</td>
</tr>
<tr>
<td> 
</td>
<td>Objectif / résumé:

- Labo Feuilles propose aux jeunes enfants de créer des compositions avec des éléments naturels. Le parcours est guidé mais l’expérience agréable et inspirante pour des créations hors tablettes.</td>
</tr>
<tr>
<td>Matériel: obligatoire

- livre: sur le land art en automne

- 1 tablette pour 2
- l’appli labo feuille

- feuilles de papier blanche et de couleurs
- crayons de couleurs / feutre noir / crayons à papier / gomme / gommettes/ ciseaux
- en automne des feuilles séchées de différentes formes et couleurs

Matériel: facultatif

- vidéoprojecteur
- adaptateur pour projeter</td>
<td colspan="2">Déroulé:

phase 1: la lecture
temps: 10 min

regarder le land art et voir les différentes formes, les reconnaître

phase 2: l’appli numérique
temps: 20 min

reconstruire les silhouettes, une fois qu'elles sont complètes elles s’animent dans un court-métrage. astuces: une fois toutes les silhouettes réalisées désinstaller et réinstaller l’appli

phase 3: la création plastique
temps: 20 min
s’amuser à reproduire ou à imaginer un animal dans un décor de feuilles et de branchage.
Valoriser en exposant les créations des enfants.

!! pour chaque médiation, l'intervenant doit tester l’appli du début à la fin et essayer le bricolage !!</td>
</tr>
</table>

<table>
<tr>
<td rowspan="2"> </td>
<td colspan="2">Qui fait bzzz ?
Sabine De Greef (de Cotcotcot)

Ipad / 2.99 €

Age : à partir de 3 ans
Nombre: 6 à 8 enfants
Durée: 1h</td>
</tr>
<tr>
<td>
</td>
<td>Objectif / résumé:

- lire et découvrir où se cache l'abeille et ses amis, cette histoire est belle graphiquement tout en tissu
- réaliser la marionnette des différents personnages</td>
</tr>
<tr>
<td>Matériel: obligatoire

- livre: et badaboum de Sabine de Greef

- 1 tablette pour 2
- l'appli qui fait bzz

- feuilles de papier blanche et de couleurs
- feutre noir / crayons à papier / gomme / ciseaux/ colle
- différentes chutes de tissu, boutons, fil

Matériel: facultatif

- vidéoprojecteur
- adaptateur pour projeter

- autres histoires en pyramide</td>
<td colspan="2">Déroulé:

phase 1: l'appli numérique
temps: 20 min

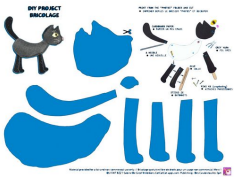
Lire et découvrir cette belle histoire aller à la recherche des animaux cachés, une fois fini deux petits jeux peuvent être proposés aux enfants, classer du plus petit au plus grand….

phase 2: la lecture
temps: 10 min

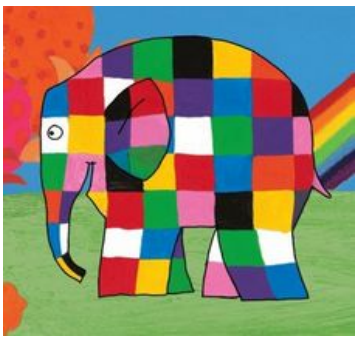
lire et découvrir d'autres histoires du même type (bibliographie à faire)

phase 3: la création plastique
temps: 20 min
reprendre la patron de la marionnette du chat et la construire, adapter les techniques à l'âge des enfants.

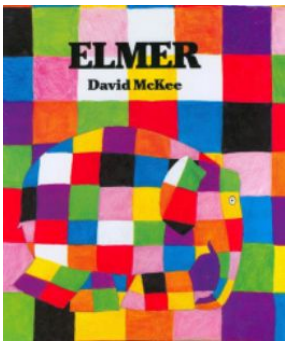
Petit plus: il existe tout un livret pédagogique sur cette appli avec de nombreuses explications et jeux
http://cotcotcot-apps.com/fr/wp-content/uploads/ressources-pedagogiques/Qui-fait-bzz-atelier-numerique-CotCotCot-fiche-pedagogique.pdf

!! pour chaque médiation, l'intervenant doit tester l'appli du début à la fin et essayer le bricolage !!</td>
</tr>
</table>

<table>
<tr>
<td rowspan="2"> 
 </td>
<td colspan="2">Elmer Patchwork Photo
David McKee

Ipad / 1.99 €

Age : à partir de 3 ans
Nombre: 6 à 8 enfants
Durée: 1 h</td>
</tr>
<tr>
<td> 
</td>
<td>Objectif / résumé:

- Pouvoir prendre des photos et colorier en patchwork elmer et ses amis.
- possibilité de prendre les photo avec des thématiques, des objets de couleurs, des fruits, des visages, des matières …. tout est à imaginer
- finalité garder les photos des créations et en faire une ribambelle de dessins colorés</td>
</tr>
<tr>
<td>Matériel: obligatoire

- livre: Elmer
- jeu: Elmer le jeu des couleurs (2 à 4 joueurs)

- 1 tablette pour 2
- l’appli elmer patchwork photo

- feuilles de papier blanche et de couleurs
- crayons de couleurs / feutre noir / crayons à papier / gomme / gommettes/ ciseaux/ colle

Matériel: facultatif

- vidéoprojecteur
- adaptateur pour projeter</td>
<td colspan="2">Déroulé:

phase 1: la lecture
temps: 10 min
entrer dans le monde d’Elmer … lire un album.

phase 2: l’appli numérique
temps: 20 min
choisir une thématique de “remplissage” est-ce des objets d’une même couleur, est-ce différentes textures de tissus, est-ce des visages, des paysages …. ensuite les enfants choisissent leur éléphant et hop c’est parti pour la prise de photos.

phase 3: le jeu des couleurs
temps: 20 min
Petit loto des couleurs le premier qui a toutes les couleurs de son Elmer à gagné

petit plus: et pourquoi pas des vrais coloriages d’Elmer, et du vrai patchwork de papier de couleur …

!! pour chaque médiation, l'intervenant doit tester l’appli du début à la fin et essayer le bricolage !!</td>
</tr>
</table>

<table>
<tr>
<td rowspan="2"> </td>
<td colspan="2">Pour des petits doigts appliqués: l’écran ça s’apprend Cotcotcot

Ipad / 0,99€

Age : dès 2 ans
Nombre: 6 à 8 enfants
Durée: 20 min</td>
</tr>
<tr>
<td> </td>
<td>Objectif / résumé:

- de petits jeux pour fixer des règles aux enfants sur l’usage de la tablette
- la tablette c’est fragile, il faut avoir les mains propres, attention au niveau sonore, il faut faire attention au temps qui passe et rester sur son appli.</td>
</tr>
<tr>
<td>Matériel: obligatoire

- 1 tablette pour 2
- l’appli pour les petits doigts

Matériel: facultatif

- vidéoprojecteur
- adaptateur pour projeter</td>
<td colspan="2">Déroulé:
 – avoir les mains propres

 – être bien installé dans un endroit calme et ne pas prendre l’écran de la tablette pour un punching ball

 – ne pas rester trop longtemps devant l’écran

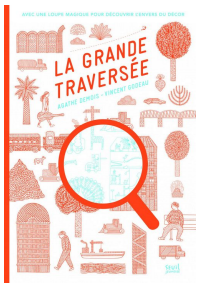
 – ne pas mettre le volume du son trop fort / à fond

 – et ne pas sortir de l’application, ne pas utiliser internet ou se promener sur l’App Store

Petit plus l’accès guidé de l’ipad permet de bloquer sur une seule et unique appli, ce qui est pratique en médiation

!! pour chaque médiation, l'intervenant doit tester l’appli du début à la fin et essayer le bricolage !!</td>
</tr>
</table>

<table>
<tr>
<td rowspan="2"> </td>
<td colspan="2">Cache Cache ville
Vincent Godeau et Agathe Demois
en cours de référence par les plateformes de téléchargement disponible septembre 2017

Age : dès 3 ans
Nombre: 6 à 8 enfants
Durée: 60 min</td>
</tr>
<tr>
<td> 
</td>
<td>Objectif / résumé:

- partir à la découverte de cette technique dessin en rouge et bleu. Le graphisme rouge cache de petits dessins tout bleu.
- reproduire cette technique et réaliser avec les enfants les loupes</td>
</tr>
<tr>
<td>Matériel: obligatoire

- 1 tablette pour 2
- l’appli cache cache ville

- livre la grande traversée

- ciseau
- colle
- papier transparent rouge
- crayon de couleur rouge et bleu
- feuille de papier blanc épais

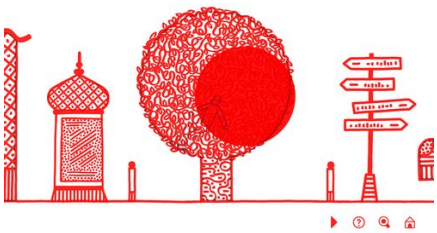
Matériel: facultatif

- vidéoprojecteur
- adaptateur pour projeter</td>
<td colspan="2">Déroulé:

phase 1: la lecture
temps: 10 min
prendre le temps de lire la grande traversée, de faire rechercher aux enfants des éléments dans les pages, de suivre “rouge bec” et de le chercher sur chaque page

phase 2: construction de sa propre loupe
temps: 20 min
fabriquer sa loupe comme celle du livre pour pouvoir ensuite partir à la découverte de l’appli et des animation qui se cachent.

phase 3: l’appli numérique
temps: 20 min
partir à la découverte de l’appli, avec la loupe de papier au début puis avec la loupe numérique si c’est plus simple.
Vous pourrez tester le mode de création, qui n’était pas encore disponible sur le salon.

!! pour chaque médiation, l'intervenant doit tester l’appli du début à la fin et essayer le bricolage !!</td>
</tr>
</table>